

# 超高速仮想メカトロニクスシミュレータ XVL Vmech Simulator 三菱シーケンサ連携オプション

ラティス・テクノロジー株式会社

## 三菱シーケンサ連携

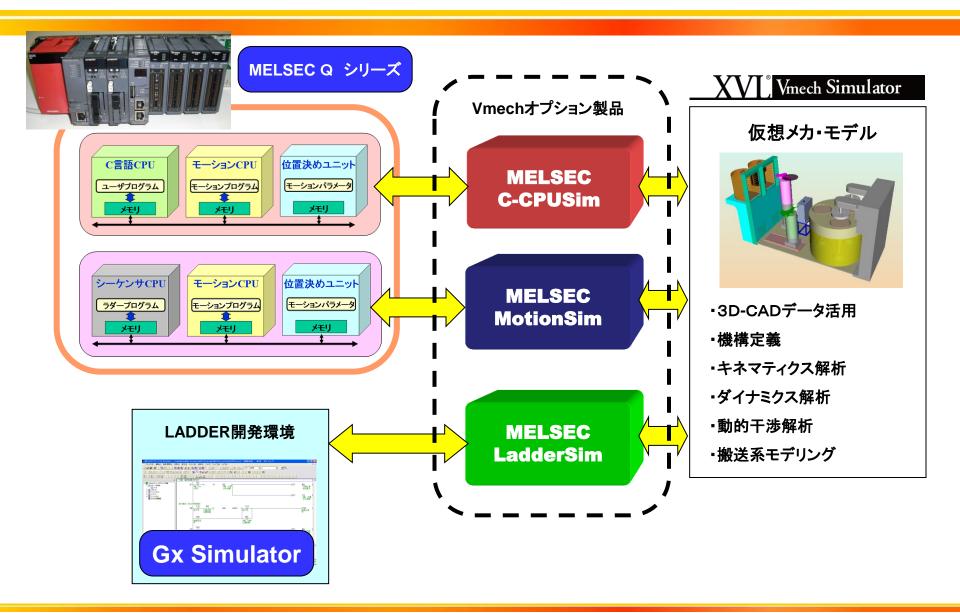


- MELSEC LadderSim for Vmech
  - ラダーシミュレータ連携(三菱電機:GxSimulator)
- MELSEC MotionSim for Vmech
  - MELSEC Qシリーズ シーケンサとの連携

- MELSEC C-CPUSim for Vmech
  - C言語コントローラとの連携

## 三菱シーケンサとの連携







## MELSEC LadderSim

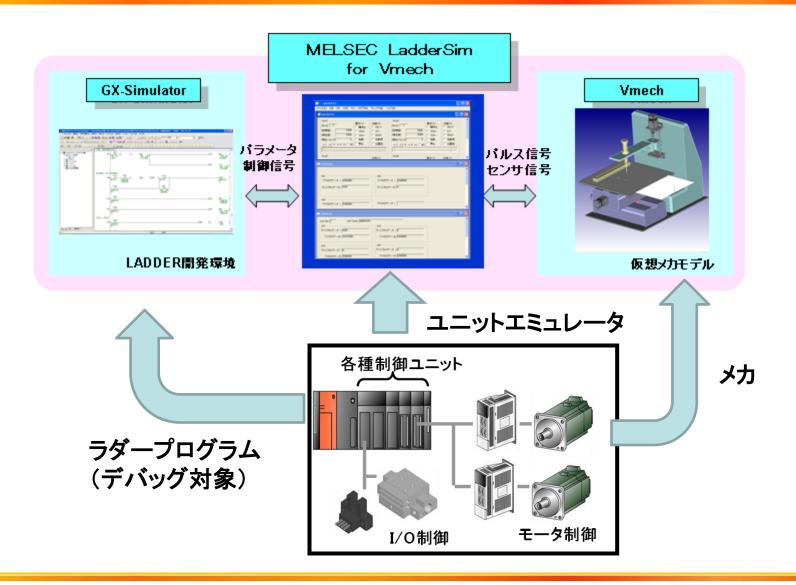
## **MELSEC LadderSim for Vmech**



- ・ 位置決めユニット、アナログユニットの基本機能をエミュレート
  - 位置決めユニット QD75シリーズに対応
    - ・原点復帰処理、 位置決め通常動作、 連続位置決め、 連続軌跡の基本動作をエミュレート
  - A/D変換ユニット Q64、Q68シリーズに対応
    - ・ Vmech側で発生したアナログ値(1次関数、2次関数、指数関数、ステップ関数、正弦波)を取得し、A/D変換ユニットの仕様に基づく出力を行う。 CSVファイルからの入力も可能。
  - D/A変換ユニット Q64、Q68シリーズに対応
    - ・ ラダーから取得したディジタル値をD/A変換ユニットの仕様に基づきアナログ値に変換して出力
    - · Vmech側では、グラフ表示を行うことが可能。
- GX Simulator(MELSECシーケンサシミュレーションソフトウェア)とVmech の連携により実機レスでのラダー開発・検証が可能

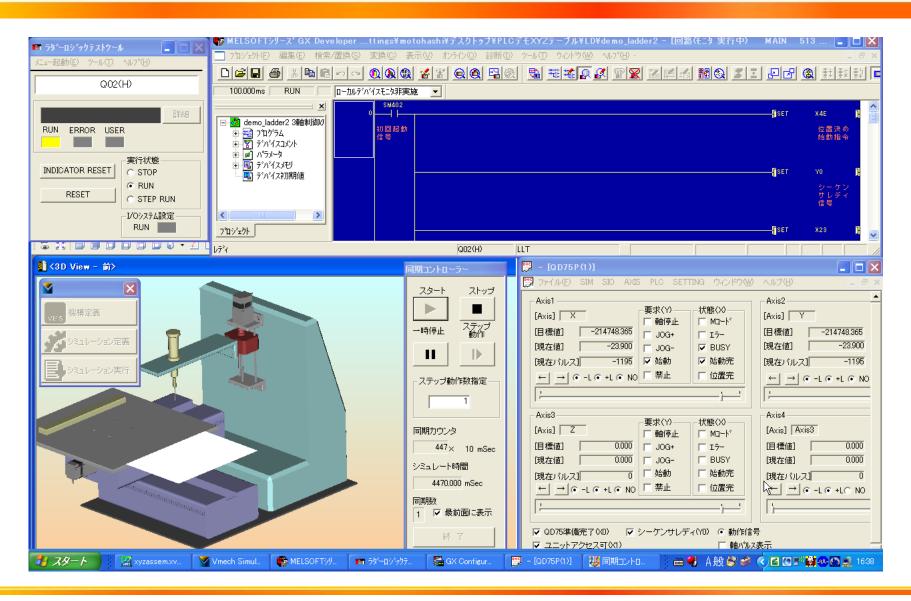
## MELSEC LadderSim for Vmech





## MELSEC LadderSim for Vmech







## MELSEC MotionSim

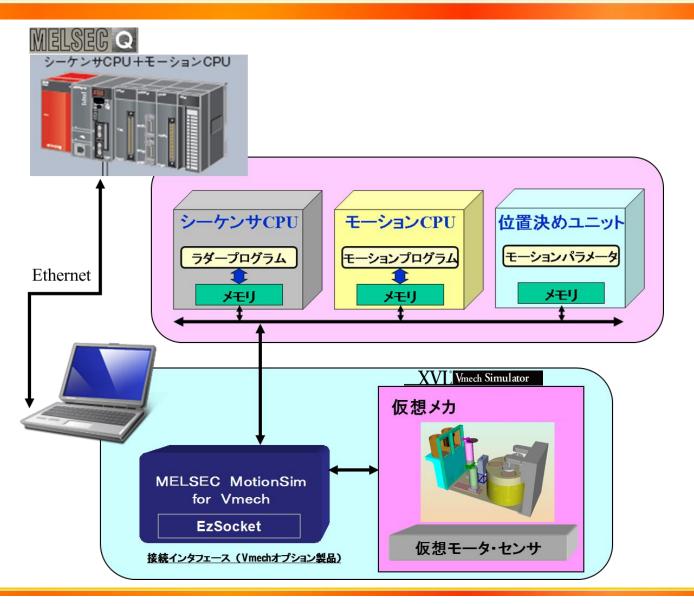
## MELSEC MotionSim for Vmech



- ・モーション制御の実機レス開発
  - モーションCPUで演算されたアクチュエータ指令によりVmech上の仮想メカが動作
  - 仮想メカ側からのセンサ情報をモーションCPUへ返すことが可能
  - 複雑な多軸のモーション制御を3Dデータによる干渉チェックを含むシミュレータで検証可能であるばかりではなく、実機では発生させ難い限界条件や例外処理網羅テストも可能
- ・EzSocketによる通信インタフェース
  - EzSocketを活用して、CPUユニットのレジスタのread/writeが可能
  - モーションCPUの位置情報をVmech側へ出力し仮想メカを動作

## MELSEC MotionSim for Vmech





### MELSEC MotionSim(接続可能ユニット)



◆ シーケンサCPU : Qシリーズ

◆ シーケンサCPU : iQ-Rシリーズ

- ハイパフォーマンスモデル
- ユニーバーサルモデル
- ユニバーサルモデル Ether内臓モデル
- ユニバーサルモデル 高速モデル
- ◆ モーションCPU
  - Dシリーズ
- ◆ 位置決めユニット
  - QD75M
  - QD75MH
  - QD75D
  - QD75P
  - QD70D
  - QD70P
  - QD77MS

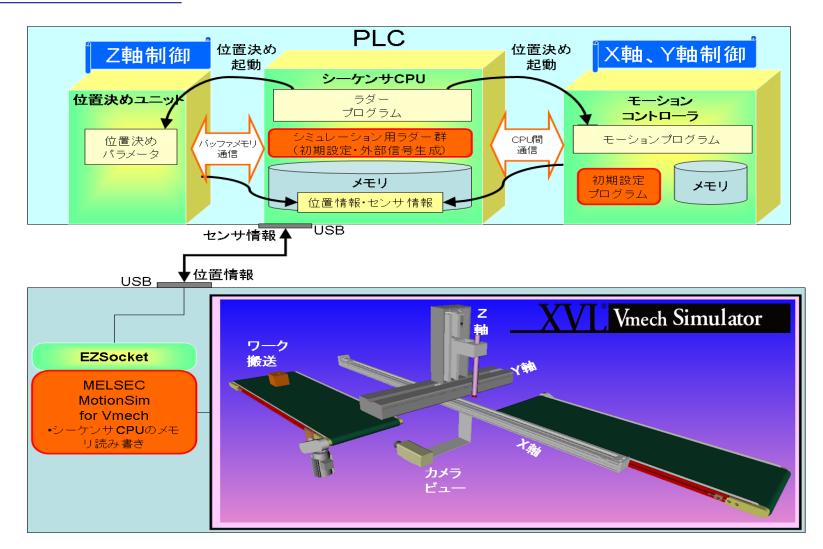
#### モーションCPUのOS

- SV13(Version OOH以降)
- SV22(Version OOH以降)

# MELSEC MotionSimオプション



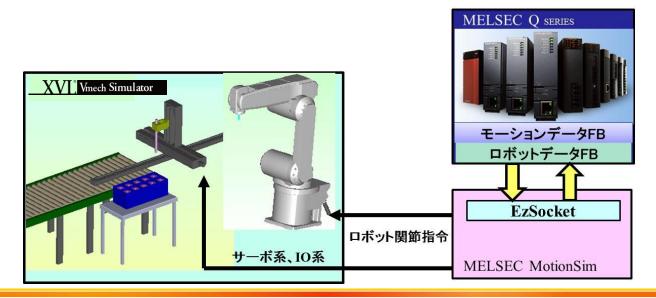
#### MELSEC MotionSim



## 三菱ロボットCPUとの連携

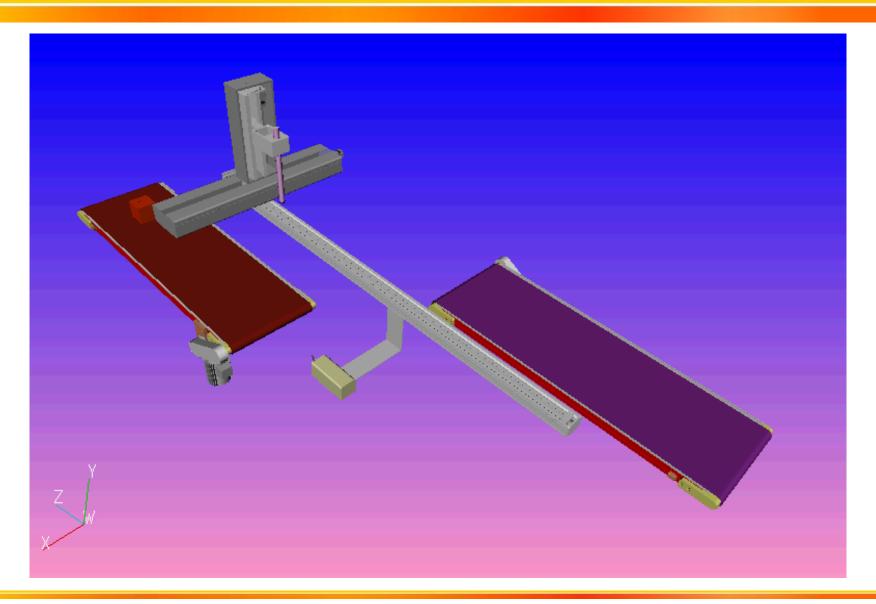


- ・MELSEC MotionSimにロボットCPUとの連携機能を付加
  - RV-SQシリーズ(iQ-Platform対応)とRV-SQHシリーズ(iQ-Platform対応)の実機レスシミュレーションが可能
  - ロボットCPU(Q172DRCPU)によりロボットプログラムを実行し、Vmechでロボット動作
- ・シーケンス制御とロボット制御の協調動作の検証が可能



# **MELSEC MotionSim for Vmech**







## MELSEC C-CPUSim

# C言語コントローラ接続オプション

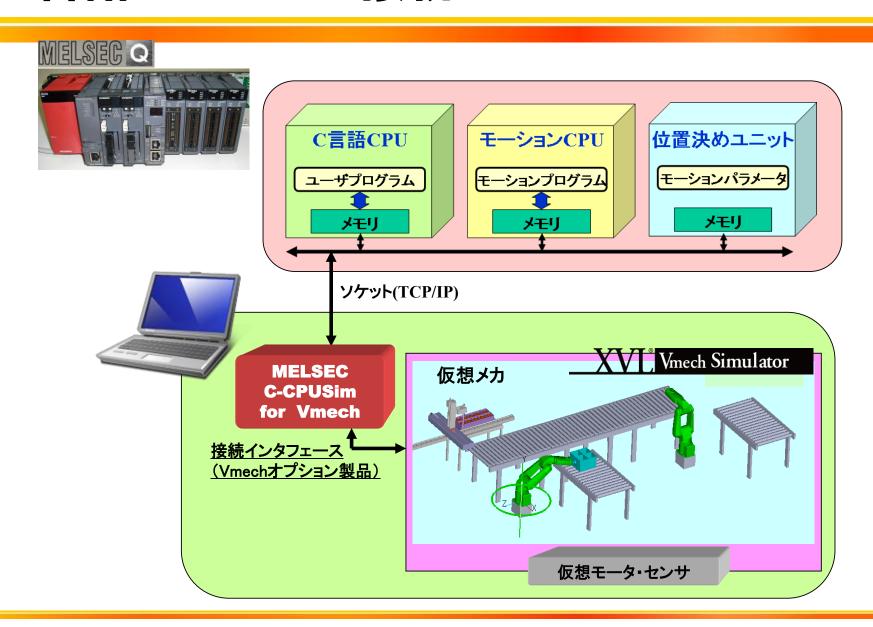


## MELSEC C-CPUSim

- ・C言語コントローラによるモーション制御の実機レス開発
  - C言語コントローラによるモーション制御をVmech上の仮想メカにより検証することが可能
  - C言語プログラムは、WindRiver社 Workbench™の環境でデバッグ、テストを行うことができるため、既存のSW資産を活用が可能
- ・ソケット(TCP/IP)による通信インターフェース

# C言語コントローラ接続オプション





# C言語コントローラ接続オプション



